

## 逻辑判断专项刷题（一）

重要通知：

- 1、2020 实战题库 5600 题全新上线
- 2、2020 国考系统班即将上线，敬请期待



下载 APP 做题+听课

## 2月23日 削弱题

1. (2018年联考) 东亚人看起来更谦虚, 但心理学研究表明, 和接受其他文化熏陶的人相比, 他们也一样充满骄傲和自信。某研究团队招募了40名志愿者参与研究, 其中一半来自东亚国家, 剩下的来自西方国家。他们向这些志愿者展示大量正面和负面的词语, 并询问他们哪些形容词适合自己, 结果, 志愿者们无论有什么样的文化背景, 他们倾向于用更多正面的形容词来描述自己, 认为一些较为负面的特征不适合自己, 研究者认为, 这表明参与测试的人无论具有何种文化背景, 他们同样都有美化自己的动机。

以下哪项如果为真, 最能削弱上述论证( )

- A. 东亚人习惯负面评价自己, 而西方人往往对自己的能力言过其实
- B. 当志愿者被要求用正面词汇形容自己时, 他们的反应都是一样的
- C. 东亚人谦逊只是一种文化惯例, 他们有着和西方人一样的自尊心
- D. 研究发现, 无论来自何种文化背景, 志愿者们的脑电波都很相似

2. (2018年广西) 许多大城市的中小学校门口, 在每天早晚交通高峰期, 都能看到接送孩子的车队长龙。有人认为, 开车接送孩子上学是导致交通严重拥堵的原因。

以下哪项如果为真, 最能削弱上述观点( )

- A. 由于中小学校车的使用率很低, 大量家长都选择驾车接送孩子上学
- B. 寒暑假期间早高峰的交通拥堵程度降低20%, 并且空气污染程度也降低
- C. 大城市的中小学校多位于城市的核心区, 车流量和人流量本身就很大
- D. 国家出台了划分学区的政策后, 许多孩子可以就近上学

3. (2017年河南) 玩过暴力游戏的儿童, 在与同伴相处时, 更容易表现出攻击性倾向, 例如与老师争执, 喜欢结伙打架等。无论是同伴、教师还是家长报告, 这一效应均普遍存在。

如果以下选项为真, 最能削弱以上结论的是( )

- A. 玩暴力游戏的儿童主要是男孩
- B. 暴力游戏可以让人们以一种安全的方式表达自己的攻击倾向
- C. 与同伴相处中原本爱打架的儿童更喜欢玩暴力游戏
- D. 近年来, 尽管暴力游戏售卖量增加, 但现实中的儿童暴力事件却有所减少

4. (2013年深圳) 有70个病人, 都患难治病R, 并服用过同样的常规药物。这些病人被分为人数相等的两组, 第一组服用用于治疗R的试验药物K素, 第二组服用不含K素的安慰剂。10年后的统计显示, 两组都有34人死亡。因此, 这种药物是无效的。

以下选项如果为真, 最能削弱上述论证的是( )

- A. 在上述活着的病人中, 第二组的比第一组的更年轻
- B. 在上述死亡病人中, 第二组的平均寿命比第一组的小两岁

C. 在上述活着的病人中，第二组的比第一组的病情更严重

D. 在上述死亡病人中，第二组的平均死亡年份比第一组的早两年

5. (2018年山东)为什么一些灵长类动物的大脑尺寸比其他动物要大?原因通常被认为是社会行为,即灵长类动物生活于更大更复杂的社会群体中,为了更好地处理各种社会关系,它们需要更大的大脑。

以下哪项如果为真,不能质疑上述观点( )

A. 通过灵长类动物的饮食特点而非社群复杂性,能够更容易预测大脑的大小

B. 猩猩等一些灵长类动物通常是独居生活,但它们的大脑也很大

C. 大脑皮层的大小与大脑尺寸没有直接关联,但对于灵长类动物的认知、空间推理能力等非常重要

D. 灵长类动物中,食果类的大脑比食叶类的大,这是因为果实在时间和空间上更分散,找到果实是一项更为复杂的任务

1. 【解析】A。论点:参与测试的人无论具有何种文化背景,他们同样都有美化自己的动机。

论据:志愿者们无论有什么样的文化背景,他们都倾向于用更多正面的形容词来描述自己,认为一些较为负面的特征不适合自己。

A项,陈述了东亚人习惯负面评价自己,说明东亚人没有美化自己的动机,否定了论点中的“无论具有何种文化背景,他们同样都有美化自己的动机”,削弱论点,当选。

B项,只针对当志愿者被要求用正面词汇形容自己的情况,而题干没有这个限制条件,话题不一致,属于无关选项,无法削弱,排除。

C项,东亚人与西方人具有一样的自尊心,说明他们可能都具有美化自己的动机,具有一定的加强作用,排除。

D项,脑电波相同和是否会有美化自己的动机之间没有必然联系,无法削弱,排除。

2. 【解析】C。论点:开车接送孩子上学是导致交通严重拥堵的原因。论据:许多大城市的中小学校门口,每天早晚交通高峰期,都能看到接送小孩的车队长龙。

A项,校车的使用率低,导致大量家长选择驾车接送小孩上学,进而可能导致交通拥堵,加强论点,排除。

B项,寒暑假期间不用接送小孩上学,早高峰的交通拥堵降低,说明开车接送小孩上学确实导致了交通拥堵,加强论点,排除。

C项,大城市中小学校附近车流量和客流量本身就很大,是造成拥堵的原因,削弱论点,当选。

D项,划分学区政策可以让小孩就近上学,与交通拥堵的原因无关,属于无关选项,排除。

3. 【解析】C。论点:玩过暴力游戏的儿童,在与同伴相处时,更容易表现出攻击性倾向。论据:例如与老师争执,喜欢结伙打架。无论是同伴、教师还是家长报告,这一效应均普遍存在。

A项,讨论的是玩暴力游戏的儿童主要是男孩,侧重说的是玩游戏的人群特点,但不能说明玩暴力游戏的

儿童是否更容易表现出攻击性倾向，属于无关选项，排除。

B项，侧重说明暴力游戏可以让人们用安全的方式表达自己的攻击倾向，加强论点，排除。

C项，与同伴相处中爱打架的儿童更喜欢玩暴力游戏，即与同伴相处中有攻击倾向的儿童更喜欢玩暴力游戏。而论点是玩暴力游戏的儿童更容易表现出攻击性倾向，因果倒置，可以削弱，当选。

D项，说明的是近几年暴力游戏的售卖量以及暴力事件的数量变化，但并未说明玩过暴力游戏的儿童是否有攻击性倾向，并且暴力事件与攻击性倾向概念不一致，属于无关选项，排除。

4. 【解析】D。论点：服用治疗R的试验药物K素是无效的。论据：实验类分组，一组服用K素，一组没有服用K素，结果发现10年后的死亡人数一样。

思考削弱方式：题干强调该药物无效。现要削弱，只要证明该药物是有效的即可。而要想证明一个药物有效与否，需要看病人从服药的那刻起该药物对治病是否有效。

A项强调活着的人中第二组比第一组年长，强调的是年龄的大小，属于无关选项。

B项强调死亡的病人中第二组比第一组平均寿命小，因为我们不清楚这两组人服药前的年龄情况，所以寿命的长短与药物是否有效果，关系如何是不明确的。

C项强调活着的病人中第二组比第一组病情更严重，间接说明药可能有效，具有一定的削弱作用，保留。

D项强调死亡病人中，第二组平均死亡年份更早。说明服药的第一组比不服药的第二组死亡时间要晚，即服药后能有效延缓寿命，药是有效的，具有削弱作用。

比较C、D两项，题干是由死亡的人数推知药物的无效，死亡人数每组34，也就意味着每组活下来1个人。因此相比较之下，C项的范围太小，D项的说服力更强。

故正确答案为D项。

5. 【解析】C。论点：灵长类动物的大脑尺寸比其他动物要大的原因是灵长类动物生活于更大更复杂的社会群体中，为了更好地处理各种社会关系，它们需要更大的大脑。论据：无明显论据。

A项，说明要通过饮食特点而不是社会行为来预测灵长类动物大脑的大小，否定了论点，排除。

B项，通过举猩猩的例子说明独居动物的大脑也很大，即社会行为和大脑的大小无关，否定了论点，排除。

C项，论点说的是灵长类动物大脑较大的原因，该项说的是大脑皮层对于灵长类动物的重要性，话题不一致，无法削弱，当选。

D项，食果类灵长类动物比食叶类灵长类动物的大脑更大，说明饮食特点决定了大脑的大小，否定了论点，排除。

温馨提示:

如您在做题过程中对题目有疑问或发现题目有错, 可向教务老师反馈 (微信: chinagwy4)



美好的事情即将发生...

something wonderful is about to happen



公考通